# Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува **техника за дебъгване** в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

## Положителен

Вие ще получите няколко последователности от числа на конзолата; Вашата задача е **да премахнете всички отрицателни числа** и отпечатате обратно всяка поредица.

На първия ред на въвеждане ви се дават **брой N – брой на последователностите**.

На всеки от **следващите N реда** ще получите няколко **числа, заобиколени от интервали**.

Вие трябва да проверите всяко число, ако то е положително – го отпечатватена конзолата; ако то е отрицателно – добавяте неговата стойност към стойността на следващото число и **извеждате резултата ако той не е отрицателен**. Изпълнявате събиране само веднъж, например, ако имате последоватеността: -3, 1, 3, алгоритъмът ще е както следва:

* -3 е отрицателно => го добавяме към следващото число (1) => -3 + 1 = -2 все още оттрицателно => не се печата нищо (и не запазваме сбора, спираме тук).
* Следващото число, считаме, че е 3, което е положително => го отпечатваме.

Ако не могат да бъдат получени чуисла по този начин за дадена последователност, печатаме **“(empty)”.**

### Пример

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Очакван изход** | **Коментари** |
| 3  3 -4 5 2 123  -1 -1 3 4  -2 1 | 3 1 2 123  3 4  (empty) | (3) **(-4 + 5 = 1 > 0)** (2) (123)  **(-1 + (-1) < 0)** (3) (4)  **(-2 + 1 < 0)** |

### Output

Печата на конзолата **всяка променена последователност на отделен ред**

### Ограничения

* Числото **N** ще е цяло в интервала [1 … 15].
* **Числата в последователността** ще са цели в интервала [-1000 … 1000].
* **Броят на числата във всяка последователност** ще са в интервала [1 … 20].
* Може да има **интервали на всякъде между числата** в дадената последователност

### Тестове

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Програмен изход** | **Очакван изход** |
| 3  3 -4 5 2 123  -1 -1 3 4  -2 1 | Exception… | 3 1 2 123  3 4  (empty) |
| 1  0 -2 2 -2 3 | Exception… | 0 0 1 |